

NTS

Basispunten voor alle spelers

	Open	Dicht
Chow	0	0
Pung - eenvoudige stenen (2-8)	2	4
Pung - edelstenen (1/9/W/D)	4	8
Kong - eenvoudige stenen (2-8)	8	16
Kong - edelstenen (1/9/W/D)	16	32
Paar Draken	2	
Paar eigen Wind	2	
Paar Wind v.d. ronde	2	

Basispunten voor de winnaar

Mahjong	20
Mahjong met een zelf uit de muur gepakte steen	2
Mahjong met de enig mogelijke steen	2
Mahjong door met de laatste steen een paar te completeren	2
Pe-ling eet cake - Mahjong met Kringen 1 indien men daarmee een paar met Bamboe 1 maakt	10

Regelmatische limietspelen*wachtend spel: reguliere punten*

Spel van de hemel	Oost heeft Mahjong met de 14 bij het delen verkregen stenen	2000
Spel van de aarde	Mahjong met de eerste door Oost weggelegde steen	1000
Vier winden *	4 Pungs/Kongs van Winden + willekeurig paar	2000
Drie draken *	3 Pungs/Kongs van Draken + willekeurige Chow of Pung + willekeurig paar	2000
Jade spel *	Pungs en/of Kongs en/of Chows van groene stenen (Bamboe 2,3,4,6,8 en/of groene Draken)	2000
Vier dichte Kongs	4 dichte Kongs + willekeurig Paar	2000
Kop en staart *	Pungs van enen en negens + paar van enen of negens	2000
Kronkelende slang *	1,1,1 + 2,3,4,5,6,7,8 + 9,9,9 + 2/5/8 Alle stenen van één soort	1000

* mag open op tafel worden gespeeld

Onregelmatige limietspelen*wachtend spel: 1/2*

Negen poorten	1,1,1,2,3,4,5,6,7,8,9,9,9 + één dubbele. Alles van één soort	2000
Dertien wezen	Eén van alle enen, negen, Winden en Draken + één dubbele	2000
Windenslang	1 t/m 9 van één soort, één van elke Wind + één dubbele	1000
Drakenslang	1 t/m 9 van één soort, één van elke Draak + een Paar Winden	1000
Hof van Peking	1 t/m 7 van één soort, één van elke Wind en Draak	1000
Zeven tweelingen	7 Paren - willekeurige stenen	250
Schone tweelingen	7 Paren - stenen van één soort en Winden en/of Draken	500
Zeer schone tweelingen	7 Paren - hoekstenen van één soort en Winden en/of Draken	1000
Zuivere tweelingen	7 Paren - stenen van één soort	1000
Tweelingen troefstenen	7 Paren - Winden en/of Draken	2000







4

Pe-ling	Spiekbriefje Nederlandse ToernooiSpelregels	
Verdubbelingen voor de winnaar		
Vier Chows	Mahjong met 4 Chows + willekeurig paar	1
Vier Pungs	Mahjong met 4 Pungs + willekeurig paar	1
Pure eenvoud	Mahjong met alleen stenen 2 t/m 8	1
Kleine vier winden	Mahjong met 3 Pungs/Kongs van Winden + Paar Winden + willekeurige Pung of Chow	1
Kleine drie draken	Mahjong met 2 Pungs/Kongs van Draken + Paar Draken + 2 willekeurige Chows en/of Pungs	1
Kongroof	Mahjong met een steen die door een speler gebruikt wordt om een open Pung te promoveren tot Kong	1
Kong met de bloeiende bloesem	Mahjong met de losse steen verkregen na het maken van een Kong	1
De pruimenbloesem van het dak plukken	idem en deze steen is Kringen 5	3
Kong op Kong	Mahjong met de losse steen na het maken van een Kong bij het maken van twee Kongs in één beurt	2
Verborgен schat	Mahjong met alleen zelf gepakte stenen	2
Winnen van de bodem van de zee	Mahjong met de laatste, zelf gepakte, steen van de muur	1
De maan van de bodem van de zee vissen	idem en deze steen is Kringen 1	3

Verdubbelingen voor alle spelers			
Pung/Kong Draken			
Pung/Kong eigen Wind		1	
Wind van de ronde			
3 dichte Pungs (Kong geldt als dichte Pung)	*	1	
4 dichte Pungs (Kong geldt als dichte Pung)		2	
3 dichte Kongs		2	
4 Kongs		3	
Schoon spel	a) Stenen van één soort met Winden en/of Draken b) Enen en/of negens met Winden en/of Draken	**	1
Dubbelschoon spel (Zeer schoon spel)	a+b) Enen en/of negens van één soort met Winden en/of Draken		2
Zuiver spel	c) Alleen stenen van één soort d) Alleen winden en draken		3

* Deze verdubbelingen mogen niet onderling worden opgeteld

** Deze verdubbelingen mogen niet onderling worden opgeteld

Soort fiche	puntenwaarde		aantal	
8 black dots	10		10	100
1 red dot	100		9	900
5 red dots	500		2	1000
7 red + 2 black dots	1000		1	1000
				3000

Voorrangsregel

- 1 Limietspel Mahjong
- 2 Paar Mahjong
- 3 Pung Mahjong
- 4 Chow Mahjong
- 5 Pung / Kong
- 6 Chow